

GUIA DE
SELECCIÓ
JOCS
DE TAULA

CO
BD
CV

COL·LEGI OFICIAL DE
BIBLIOTECARIS I DOCUMENTALISTES
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

GUIES DE SELECCIÓ DEL COBDCV

Creades per la Comissió Tècnica de Selecció

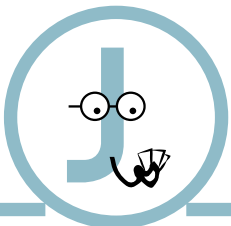


GUIA DE SELECCIÓ JOCS DE TAULA

Elaborada per [Ana Ordás](#)

GUÍA DE SELECCIÓN JUEGOS DE MESA

Elaborada por [Ana Ordás](#)



GUIA DE SELECCIÓ JOCS DE TAULA

Els jocs de taula seleccionats són una xicoteta mostra de la **Proposta d'una col·lecció de jocs de taula per a una biblioteca** d'Ana Ordás, on s'expliquen amb detall les diferents mecàniques.

L'ordenació és alfabètica per autors, i la selecció s'ha fet per múltiples criteris per tal que els jocs siguin el més variat possible: principalment hi ha varietat de mecàniques, però també s'ha tingut en compte l'edat mínima aconsellada, la representació d'autors, els clàssics i les novetats, i fins i tot algun que pel seu preu siga menys assequible.

En els següents jocs s'esmenten algunes de les seues mecàniques, encara que en la majoria dels casos els jocs tenen una combinació de 2-3 mecàniques.

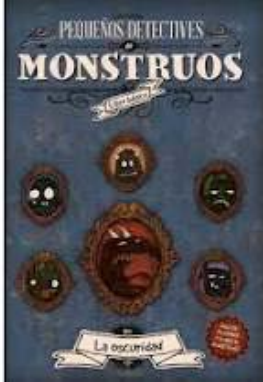
Los juegos de mesa seleccionados son una pequeña muestra de la **Propuesta de una colección de juegos de mesa para una biblioteca** de Ana Ordás, donde se explican con detalle las diferentes mecánicas.

La ordenación es alfabética por autores, y la selección se ha hecho por múltiples criterios con el fin de que los juegos sean lo más variado posible: principalmente hay variedad de mecánicas, pero también se ha tenido en cuenta la edad mínima aconsejada, representación de autoras, clásicos y novedades, e incluso alguno que por su precio sea menos asequible.

En los siguientes juegos se mencionan algunas de sus mecánicas, aunque en la mayoría de los casos los juegos tienen una combinación de 2-3 mecánicas.

1. Blas, Patricia de i Alvaro Corcín.

Pequeños detectives de monstruos (2014). Nosolorol. ISBN 978-84-941940-7-8. +3 anys.



Un joc de rol.

Un juego de rol.

Aquest no es un llibre qualsevol. ¡Ací dins hi ha monstres! Sí, Sí, has llegit bé. Els monstres existeixen i viuen amb nosaltres. Però no et preocupes perquè no són dolents... del tot. "Pequeños Detectives de Monstruos" es un joc de rol per a xiquets i xiquetes a partir de 3 anys, en el qual assumiran el paper d'uns simpàtics detectius que han d'atrapar els monstres que fan por per les nits.

"Pequeños Detectives de Monstruos" es un llibre bàsic amb tot el necessari per començar a jugar amb xiquets i xiquetes de tres anys en endavant. El llibre està fantàsticament il·lustrat per Patricia de Blas i Alvaro Corcín, pensat per a facilitar la seua lectura. Un increïble joc de rol per introduir els menuts i les menudes a aquesta fascinant afició.

Este no es un libro cualquiera. ¡Aquí dentro hay monstruos! Sí, Sí, has leído bien. Los monstruos existen y viven con nosotros. Pero no te preocupes porque no son malos... del todo. Pequeños Detectives de Monstruos es un juego de rol para niños a partir de 3 años, en el que asumirán el papel de unos simpáticos detectives que tienen que atrapar a los monstruos que asustan por las noches.

Pequeños Detectives de Monstruos es un libro básico con todo lo necesario para empezar a jugar con niños y niñas de tres años en adelante. El libro está fantásticamente ilustrado por Patricia de Blas y Alvaro Corcín, pensado para facilitar su lectura. Un increíble juego de rol para introducir a los niños y a las niñas a esta fascinante afición.

2. Bogen, Steffen.

Camel Up. 2ª ed. (2018). Masqueoca. De 3-8 persones. +8 anys (30-45 min.)



Un joc d'apostes per a tota la família.

Un juego de apuestas para toda la familia.

Sigues testimoni de la cursa de Camells més boja de tots els temps, on les coses funcionen a l'inrevés quan els Camells es munten uns sobre d'altres i les Piràmides es donen la volta.

Com a membre de l'alta societat egípcia, vos reuniu en el Desert amb un clar objectiu: guanyar la major quantitat de diners possible recolzant al Camell que creus que guanyarà cada Etapa i al que guanyarà la carrera completa. No obstant això, en esta carrera, també pots guanyar diners deduïnt quin Camell arribarà l'últim. La lectura dinàmica de la cursa i marcar els temps és molt important per tal d'apostar pel Camell correcte i alçar-te amb la victòria.

"Camel Up" és un joc familiar per a 2 a 8 jugadors, senzill, ràpid i escandalosament emocionant. A l'acabar cada partida d'aproximadament 20 minuts de durada, no podràs resistir-te i tornaràs a reptar als teus companys de joc per dilucidar novament al guanyador.

El joc conté una piràmide especial llançadora de daus que farà les delícies dels jugadors i jugadores més joves i assegurarà la tirada aleatòria dels daus.

Sé testigo de la carrera de Camellos más alocada de todos los tiempos, dónde las cosas funcionan al revés cuando los Camellos se montan unos encima de otros y las Pirámides se dan la vuelta.

Como miembro de la alta sociedad egipcia, os reunís en el Desierto con un claro objetivo: ganar la mayor cantidad de dinero posible apoyando al Camello que crees que ganará cada Etapa y al que ganará la carrera completa. Sin embargo, en esta carrera, también puedes ganar dinero deduciendo que Camello llegará el último. La lectura dinámica de la carrera y marcar los tiempos es muy importante para apostar por el Camello correcto y alzarte con la victoria.

Camel Up es un juego familiar para 2 a 8 jugadores, sencillo, rápido y escandalosamente emocionante. Al acabar cada partida de aproximadamente 20 minutos de duración, no podrás resistirte y volverás a retar a tus compañeros de juego para dilucidar nuevamente al ganador.

El juego contiene una pirámide especial lanzadora de dados que hará las delicias de los jugadores y las jugadoras más jóvenes y asegurará la tirada aleatoria de los dados.

3. Brand, Inka i Markus Brand.

Plenus (2016). Devir. D'1-6 persones. +8 anys (20 min.)



*Un joc de "paper i llapis".
Un juego de "papel y lápiz".*

Llança els daus, escull la millor combinació i titlla els valors que indiquen abans que altres jugadors ho facen i es queden amb la majoria de punts. Joc que admet mode solitari i del qual no podràs jugar una sola partida.

Lanza los dados, escoge la mejor combinación y tacha los valores que indiquen antes de que otros jugadores lo hagan y se queden con la mayoría de puntos. Juego que admite modo solitario y del que no podrás jugar una sola partida.

4. Darsaklis, Chris.

When I dream (2016). Repos Production. De 4-10 persones. +8 anys (30 min.)



Un joc narratiu amb rols ocults i de memòria.

Un juego narrativo con roles ocultos y de memoria.

En el joc "When I Dream", ¡t'atreviràs a somiar! En aquest entretingut joc, un dels jugadors somia i posa una Màscara sobre els seus ulls, mentre que la resta de jugadors i jugadores són Esperits del Somni, que descriuran les cartes utilitzant una única paraula cadascun.

En el juego When I Dream, ¡te atreverás a soñar! En este entretenido juego, uno de los jugadores sueña y coloca una Máscara sobre sus ojos, mientras que el resto de jugadores y jugadoras son Espíritus del Sueño, que describirán las cartas utilizando una única palabra cada uno.

5. Frisco, Scott i Steven Strumpf.

Rhino Hero (2011). Haba. De 2-5 persones. +5 anys (5-15 min.)



Joc d'apilament i equilibri.

Juego de apilamiento y equilibrio.

Siiii!!! Rhino Hero està una altra vegada en acció! Aquest superheroi bestial escala sense por els edificis més alts per a albirar a lladres i brivalls. És fort com un lleó i llest com una guineu, però també és tan pesat com un rinoceront. Això fa que trontollen fins als gratacel·ls més sòlids. Podeu ajudar a Rhino Hero a complir la seua vacil·lant missió, i construir un gratacel que siga estable?

¡¡¡Síiiii!!! Rhino Hero está otra vez en acción! Este superhéroe bestial escala sin miedo los edificios más altos para divisar a ladrones y bribones. Es fuerte como un león y listo como un zorro, pero también es tan pesado como un rinoceronte. Esto hace que se tambaleen hasta los rascacielos más sólidos. ¿Podéis ayudar a Rhino Hero a cumplir su tambaleante misión, y construir un rascacielos que sea estable?

6. Hargrave, Elizabeth.

Wingspan (2019). Maldito Games. D'1 a 5 persones. +10 anys (40-70 min.)



Un joc de gestió de mà.

Un juego de gestión de mano.

En Wingspan, un joc competitiu de producció i col·leccionisme d'aus, sereu uns apassionats de les aus (investigadors, observadors d'ocells, ornitòlegs i col·leccionistes) que intenten descobrir i atraure les més interessants als vostres aviaris. Cada au és un nou engranatge en les potents cadenes de combinacions (accions) que formareu en els vostres hàbitats.

En Wingspan, un juego competitivo de producción y coleccionismo de aves, seréis unos apasionados de las aves (investigadores, observadores de aves, ornitólogos y coleccionistas) que intentan descubrir y atraer a las más interesantes a vuestros aviarios. Cada ave es un nuevo engranaje en las potentes cadenas de combinaciones (acciones) que formaréis en vuestros hábitats.

7. Hawthorne, Jerry.

Fábulas de peluche (2018). Edge. De 2-4 persones. +8 anys (60-90 min.)



Un joc narratiu.

Un juego narrativo.

Intrèpides aventures en un món de malsons! Van jurar protegir a la xiqueta que més els vol, però les joguines de peluix han estat arrossegades fins a La Caiguda, un regne fantàstic i sobrenatural governat pel Senyor dels Malsons.

"Fábulas de Peluche" és un joc d'aventures en què els jugadors assumeixen el paper de valents peluxos que busquen salvar la xiqueta que adoren d'una intrigant i malvada entitat. Els jugadors assignen daus de colors i els fan servir per realitzar una àmplia varietat d'accions: des d'atrevids atacs cos a cos, fins salts desesperats a través de perillosos abismes.

Tota l'acció té lloc en el Llibre de contes, un llibre que actua com a referència de regles, guia per a la història i pel tauler de joc.

"Fábulas de Peluche" és una emocionant aventura narrativa l'esdevenir de la qual està determinat per les eleccions dels jugadors. Explora un món ple de meravelles i de perills. Descobreix troballes úniques mentre interactues amb la història. Un joc ideal per a jugar en família, i per a recordar la meravellosa infància que sempre portem dins.

¡Intrépidas aventuras en un mundo de pesadillas! Juraron proteger a la niña que más los quiere, pero los juguetes de peluche han sido arrastrados hasta La Caída, un reino fantástico y sobrenatural gobernado por el Señor de las Pesadillas.

Fábulas de Peluche es un juego de aventuras en el que los jugadores asumen el papel de valientes peluches que buscan salvar a la niña que adoran de una intrigante y malvada entidad. Los jugadores asignan dados de colores y los usan para realizar una amplia variedad de acciones: desde atrevidos ataques cuerpo a cuerpo, hasta saltos desesperados a través de peligrosos abismos.

Toda la acción tiene lugar en el Libro de cuentos, un libro que actúa como referencia de reglas, guía para la historia y tablero de juego.

Fábulas de Peluche es una emocionante aventura narrativa cuyo devenir está determinado por las elecciones de los jugadores. Explora un mundo lleno de maravillas y de peligros. Descubre hallazgos únicos mientras interactúas con la historia. Fábulas de Peluche es ideal para jugar en familia, y para recordar la maravillosa infancia que siempre llevamos dentro.

8. Klesling, Michael.

Azul (2017). Asmodée. De 2-4 persones. +8 anys.



Un joc abstracte de construcció de patrons.

Un juego abstracto de construcción de patrones.

"Azul" convida els artistes de la rajola a embellir les parets del Palau Reial d'Évora.

Quan Manuel I l'Afortunat, rei de Portugal, va visitar el Palau de l'Alhambra, va quedar captivat per la imponent bellesa de la decoració, formada per llosetes de ceràmica de color blau i blanc de procedència àrab a les que anomenaven "rajoles".

Encara fascinat per l'esplendor de l'interior de l'Alhambra, al seu retorn a Portugal va ordenar immediatament que les parets del seu palau a Évora foren decorades de la mateixa manera...

Azul invita a los artistas del azulejo a embellecer las paredes del Palacio Real de Évora.

Cuando Manuel I el Afortunado, rey de Portugal, visitó el Palacio de la Alhambra, quedó cautivado por la imponente belleza de la decoración, formada por losetas de cerámica de color azul y blanco de procedencia árabe a las que llamaban "azulejos". Aún fascinado por el esplendor del interior de la Alhambra, a su regreso a Portugal ordenó inmediatamente que las paredes de su palacio en Évora fueran decoradas del mismo modo...

9. Knizia, Reiner.

Piko piko (2005). Mercurio distribuciones. De 2 a 7 persones. +8 anys (20 min.)



Un joc de temptar a la sort amb tirada de daus.

Un juego de tentar a la suerte con tirada de dados.

Un apetitós i senzill joc de daus per a tota la família. Els jugadors volen aconseguir les racions de cucs de la graella. Per fer-ho hauran de llançar els daus fins aconseguir el valor de la ració.

Les racions aconseguides s'apilen i allò que estiga a dalt, a la vista, es podrà robar o... t'ho podran robar! Així que, fins al final de la partida no se sabrà qui serà el guanyador o guanyadora.

Ràpid i divertit, Piko Piko és apte per a tota la família! Els grans es divertiran fotent als contraris i buscant certes estratègies i els menuts gaudiran al mateix temps que practiquen el càlcul mental.

Un apetitoso y sencillo juego de dados para toda la familia. Los jugadores quieren conseguir las raciones de gusanos de la parrilla. Para hacerlo deberán lanzar los dados hasta conseguir el valor de la ración.

Las raciones conseguidas se apilan y lo que esté arriba, a la vista, se podrá robar o... ¡te lo podrán robar! Así que, hasta el final de la partida no se sabrá quién será el ganador o ganadora.

Rápido y divertido, Piko Piko es ¡apto para toda la familia! Los mayores se divertirán fastidiando a los contrarios y buscando ciertas estrategias y los pequeños disfrutarán a la vez que practican el cálculo mental.

10. Lop, Kasper.

Magic Maze. 2 Tomatoes. 1 a 8 persones. +8 anys.



Un joc cooperatiu.

Un juego cooperativo.

Després de perdre totes les seues possessions, quatre herois es veuen forçats a robar al centre comercial local per tal d'aconseguir l'equip necessari per a la seua pròxima aventura. Magic Maze és un joc cooperatiu en temps real que es juga principalment en silenci i que et sorprendrà per la seua originalitat i frescor.

Tras perder todas sus posesiones, cuatro héroes se ven forzados a robar el centro comercial local con tal de conseguir el equipo necesario para su próxima aventura.

Magic Maze es un juego cooperativo en tiempo real que se juega principalmente en silencio y que te sorprenderá por su originalidad y frescura.

11. Moon, Alan R.

Aventureros al tren (2004). Edge Entertainment. De 2-5 persones. +8 anys (30-60 min.)



Un joc "d'unir punts" per a tota la família.

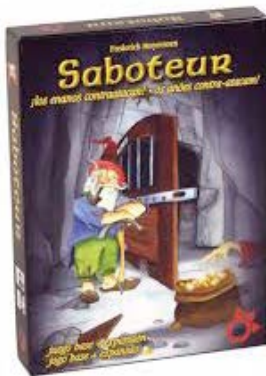
Un juego de "unir puntos" para toda la familia.

"¡Aventureros al Tren!" és un joc d'aventures en tren. Els jugadors acumulen cartes d'uns certs tipus de vagons que els permeten connectar diferents ciutats al llarg i ample del mapa. Com més llargs són els recorreguts, més punts es guanyen. Els qui aconseguixen complir amb els seus Bitllets de Destinació connectant dos ciutats llunyanes, i qui aconseguisca construir la ruta ferroviària contínua més llarga, guanyaran punts addicionals.

¡Aventureros al Tren! es un juego de aventuras en tren. Los jugadores acumulan cartas de ciertos tipos de vagones que les permiten conectar diferentes ciudades a lo largo y ancho del mapa. Mientras más largos son los recorridos, más puntos se ganan. Quienes consigan cumplir con sus Billetes de Destino conectando dos ciudades lejanas, y quien consiga construir la ruta ferroviaria continua más larga, ganarán puntos adicionales.

12. Moyersoen, Frederic.

Saboteur (2004). Mercurio distribuciones. De 3-8 persones. +8 anys (30 min.)



Un joc de rols ocults.

Un juego de roles ocultos.

Estàs en la mina a la recerca d'or. De sobte, el teu pic apareix trencat i desapareix la llum. El sabotejador ha entrat en acció. Però, qui és entre tots els jugadors o jugadores? Trobaràs l'or o aconseguiran els sabotejadors que les seues fosques accions ho impedisquen? La persona que aconseguisca més or a la fi de la partida guanya.

Inclou expansió amb cartes de nans, de túnel i d'acció afegides per a jugar fins a 12 persones. Un joc clàssic, bàsic!

Estás en la mina en busca de oro. De repente, tu pico aparece roto y desaparece la luz. El saboteador ha entrado en acción. Pero, ¿quién es entre todos los jugadores o les jugadoras? ¿Encontrarás el oro o conseguirán los saboteadores que sus oscuras acciones lo impidan? La persona que consiga más oro al final de la partida gana.

Incluye expansión con cartas de enanos, de túnel y de acción añadidas para jugar hasta 12 personas. ¡Un juego clásico, básico!

13. Roubira, Jean-Louis.

Dixit (2008). Asmodée. De 3-6 persones. +8 anys. (30 min.)



Un joc narratiu.

Un juego narrativo.

"Dixit" és un creatiu joc de deducció, bellament il·lustrat, on la teua imaginació crea increïbles històries!

En aquest guardonat joc de taula, els jugadors podran utilitzar la bella imatgeria de les seues cartes per enganyar els seus rivals i endevinar quina és la carta que millor s'adapta a la història. "Dixit"

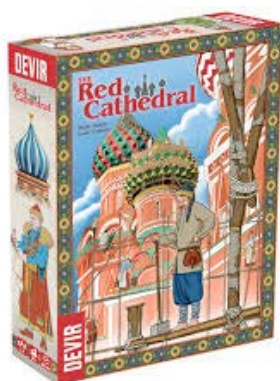
és un joc sorprenent, encantador i de regles fàcils, per a gaudir amb amics i familiars per igual.

¡Dixit es un creativo juego de deducción, bellamente ilustrado, donde tu imaginación crea increíbles historias!

En este galardonado juego de mesa, los jugadores podrán utilizar la hermosa imagería de sus cartas para engañar a sus rivales y adivinar cuál es la carta que mejor se adapta a la historia. Dixit es un juego sorprendente, encantador y de reglas fáciles, para disfrutar con amigos y familiares por igual.

14. Santos, Sheila i Israel Cendrero.

The Red Cathedral (2020). Devir. De 1-4 persones. +10 anys (30-120 min.)



Un joc de gestió de recursos.

Un juego de gestión de recursos.

Enhorabona aspirant a arquitecte! Et donem la benvinguda a aquest article on veurem a grans trets com es prepara per jugar una partida del nou joc de taula de Devir: The Red Cathedral.

En The Red Cathedral prendrem el paper dels equips d'arquitectes que construeixen la catedral. Cada jugador construirà diferents parts del monument. Tenint en compte la influència del clergat i dels diferents gremis de la ciutat, intentarem lluir-nos més que els altres i així poder obtenir el favor del tsar. Quan els treballs a la catedral hagen finalitzat, el jugador que haja obtingut major prestigi serà el guanyador.

Les llosetes de recursos seran col·locades a l'atzar i els daus hauran de ser llançats i col·locats en la zona que els corresponga depenent del seu número comptant des del recurs amb la icona de la creu.

¡Enhorabuena aspirante a arquitecto! Te damos la bienvenida a este artículo donde veremos a grandes rasgos como se prepara y juega una partida del nuevo juego de mesa de Devir: The Red Cathedral. En The Red Cathedral tomaremos el papel de los equipos de arquitectos que construyen la catedral. Cada jugador construirá diferentes partes del monumento. Teniendo en cuenta la influencia del clero y

de los diferentes gremios de la ciudad, intentaremos lucirnos más que los demás y así poder obtener el favor del zar. Cuando los trabajos en la catedral hayan finalizado, el jugador que haya obtenido mayor prestigio será el ganador.

Las losetas de recursos serán colocadas al azar y los dados deberán ser lanzados y colocados en la zona que les corresponda dependiendo de su número contando desde el recurso con el icono de la cruz.

15. Sarrett, Peter.

Time's up (1999). Asmodée. **A partir de 4 persones. +10 anys (hi ha versió family y Kids) - party.**



Un joc d'actuar.

Un juego de actuar.

Time's Up és el joc d'endevinar personatges que cada dia guanya més adeptes. El teu objectiu és senzill: hauràs de fer endevinar personatges famosos, reals o ficticis, als teus companys d'equip.

Tots els jugadors tindran els mateixos personatges al llarg de tres rondes: en la primera hauràs de descriure'ls sense nomenar-los; en la segona, fer que els endevinen amb només dir una paraula. I per a acabar, en la tercera ronda solament valdrà fer mímica. A més, només tens 30 segons en cada torn!

Time's Up es el juego de adivinar personajes que cada día gana más adeptos. Tu objetivo es sencillo: tendrás que hacer adivinar personajes famosos, reales o ficticios, a tus compañeros de equipo.

Todos los jugadores tendrán los mismos personajes a lo largo de tres rondas: en la primera tendrás que describirlos sin nombrarlos; en la segunda, hacer que los adivinen con sólo decir una palabra. Y para terminar, en la tercera ronda solamente valdrá hacer mímica. Además, ¡sólo tienes 30 segundos en cada turno!

16. Sasaki, Goro i Jun Sasaki.

Deep Sea Adventure (2014). Oink Games. **De 2 a 6 persones. +8 anys (30 min.)**



Un xicotet gran joc de "temptar la sort".

Un pequeño gran juego de "tentar a la suerte".

En "Deep Sea Adventure" bussejaràs en les profunditats tractant d'aconseguir més tresors que els teus rivals. Quan ho aconseguisques, hauràs de portar-los de tornada al submarí. Tots els bussejadors tenen el seu equipament de busseig, però al

tindre un vell submarí hauran de compartir el mateix tanc d'oxigen. Si un d'ells es submergeix massa, la vida d'altres jugadors estarà en perill!

En Deep Sea Adventure bucearàs en las profundidades tratando de conseguir más tesoros que tus rivales. Cuando lo consigas, deberás llevarlos de vuelta al submarino. Todos los buceadores tienen su equipación de buceo, pero al tener un viejo submarino tendrán que compartir el mismo tanque de oxígeno. Si uno de ellos se sumerge demasiado, ¡la vida de otros jugadores estará en peligro!

17. **Chocolate fix.** Think Fun. 1 persona. +8 anys.



Un joc en solitari.
Un juego en solitario.

Un deliciós joc de deducció. Usant les pistes, ompli la safeta amb els nou bombons en la seua posició correcta. A l'igual que en sudoku, has d'examinar totes les pistes del repte abans de fer cap moviment. Descarta les possibilitats per a omplir cada assortiment, aguditzant els teus raonaments.

Un delicioso juego de deducción.

Usando las pistas, llena la bandeja con los nueve bombones en su posición correcta. Al igual que en sudoku, debes examinar todas las pistas del reto antes de hacer ningún movimiento. Descarta las posibilidades para rellenar cada surtido, agudizando tus razonamientos.

18. Chvátíl, Vlaada. **Código secreto: Dúo.** Devir. 2 personas. +14 anys.



Un joc per a dos.
Un juego para dos.

"Código secreto – Dúo" manté els elements bàsics de Codi secret, pistes d'una paraula per intentar que algú identifique als seus agents entre els que estan sobre la taula - però ara estàs treballant en equip per a trobar a tots els agents.

Col·lectivament, has de revelar els quinze agents, sense revelar ni assassins ni massa espectadors innocents, abans que s'acabe el temps per guanyar el joc. Qualsevol dels jugadors pot decidir donar una pista d'una paraula a l'altre jugador.

Código secreto - Dúo mantiene los elementos básicos de Código secreto, pistas de una palabra para intentar que alguien identifique a sus agentes entre los que están sobre la mesa - pero ahora estás trabajando en equipo para encontrar a todos los agentes.

Colectivamente, debes revelar los quince agentes, sin revelar ni asesinos ni demasiados espectadores inocentes, antes de que se acabe el tiempo para ganar el juego. Cualquiera de los jugadores puede decidir dar una pista de una palabra al otro jugador.

19. Teuber, Klaus. **Catán** (1995). Devir. De 3-4 persones +10 anys. (60-120 min.)



Un eurogame.

Un eurogame.

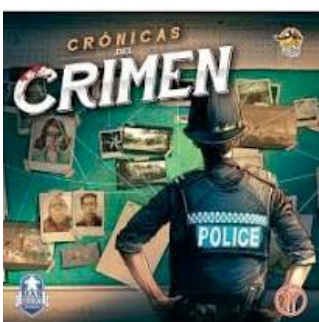
"Catan" es un joc de taula per a tota la família que s'ha convertit en un fenomen mundial. Es tracta d'un joc que uneix l'estratègia, l'astúcia i la capacitat per negociar i en el qual els jugadors tracten de colonitzar una illa, Catan, rica en recursos naturals. Construint pobles, establint rutes comercials, etc...

El joc bàsic de Catan, a la venda des de fa més de deu anys a Espanya, ha marcat una fita en tota Europa pel que fa a joc de planificació, col·laboració i, per descomptat, diversió.

Catan es un juego de mesa para toda la familia que se ha convertido en un fenómeno mundial. Se trata de un juego que aúna la estrategia, la astucia y la capacidad para negociar y en el que los jugadores tratan de colonizar una isla, Catán, rica en recursos naturales. Construyendo pueblos, estableciendo rutas comerciales, etc...

El juego básico de Catan, a la venta desde hace más de diez años en España, ha marcado un hito en toda Europa en cuanto a juego de planificación, colaboración y, por supuesto, diversión.

20. Cicurel, David. **Crónicas del crimen** (2018). Lucky Duck Games. D'1 a 4 persones. + 14 anys (90 min.)



Un joc de deducció i investigació.

Un juego de deducción e investigación.

"Crónicas del crimen" és un joc cooperatiu d'investigació criminal. Mescla entre joc de taula i una App amb realitat virtual. Tu i el teu equip haureu de resoldre casos policíacs sense resoldre, interrogant sospitosos i buscant proves en escenaris 3D.

Crónicas del crimen es un juego cooperativo de investigación criminal. Mezcla entre juego de mesa y una App con realidad virtual. Tú y tu equipo tendréis que resolver casos policiacos sin resolver, interrogando a sospechosos y buscando pruebas en escenarios 3D.

21. Aguilar Almodóvar, Enric.

La fallera calavera (2014). Zombi Paella. De 2-5 persones. +10 anys (30 min.)



Un joc de col·leccionar.

Un juego de coleccionar.

Després de morir en una mascletà a causa d'un error de seguretat, una fallera torna a la vida convertida en zombi. Només hi ha una manera de calmar la seua ira apocalíptica: cuinar-li una bona paella. Amb l'ajuda de la Dama d'Elx, les monleonetes o el capità moro i objectes com la poció d'orxata o el taronger putrefacte hauràs de buscar els cinc ingredients necessaris per salvar el món. Podrà trobar, el conill, la tomaca o la cuixa de pollastre?

Después de morir en una "mascletà" a causa de un error de seguridad, una fallera vuelve a la vida convertida en zombi. Sólo hay una manera de calmar su ira apocalíptica: cocinarle una buena paella. Con la ayuda de la Dama de Elche, las "monleonetes" o el capitán moro y objetos como la poción de horchata o el naranjo putrefacto deberás buscar los cinco ingredientes necesarios para salvar el mundo. ¿Podrá encontrar, el conejo, el tomate o el muslo de pollo?

GUIES DE SELECCIÓ DEL COBDCV

Creades per la Comissió Tècnica de Selecció

CO
BD
CV

COL·LEGI OFICIAL DE
BIBLIOTECARIS I DOCUMENTALISTES
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



GENERALITAT
VALENCIANA

Conselleria d'Educació,
Cultura i Esport

TOTS
A UNA
veu



Pla Valencià de Foment
del Llibre i la Lectura
2017 - 2021